



Sistem Informasi Pemesanan Wedding Organizer Berbasis Website pada Inez Decorasi

Yoannes Romando Sipayung¹, Abdul Rohman², Bayu Evendi³

^{1,2,3}Teknik Informatika, Fakultas Komputer dan Pendidikan, Universitas Ngudi Waluyo

¹yoannesromando@unw.ac.id, ²abdulrohman@unw.ac.id, ³bayu.evendiy@gmail.com

Abstract

The development of information technology supported by technological advances influences the lifestyle and perspective of people who are used to being in a technological environment. To overcome this problem, transactions appear that use internet media to connect ordering service providers and their consumers. One of them is a wedding organizer. Starting from advances in technology, wedding organizers are now starting to switch from the manual process of making wedding organizers to an online process. This study uses the prototyping method. Prototyping is a process used in this study to create or build a software model. From the results of system testing conducted by the author through the Functional Suitability and Usability Tests, this system was declared very feasible with a proportion level of 100% Functional Suitability Test and Usability with an average proportion of answers "Strongly Agree" 25%, "Agree" 63%, and "Simply Agree" 12% Thus this Information System is suitable for use Keywords: keywords are written in 5 words which should be a subset of the paper title, written using lowercase letters except for abbreviations, and separated by comma punctuation between words.

Keywords: Wedding Organizer, Prototyping

Abstrak

Perkembangan globalisasi informasi yang didukung oleh kemajuan teknologi mempengaruhi gaya hidup dan cara pandang masyarakat yang terbiasa dan berada di lingkungan teknologi. Untuk mengatasi masalah tersebut maka kini muncul transaksi yang menggunakan media internet untuk menghubungkan antara penyedia layanan pemesanan dan konsumennya. Salah satunya adanya wedding organizer. Berawal dari kemajuan teknologi wedding organizer kini mulai beralih dari proses manual pembuatan wedding organizer ke proses online. Penelitian ini menggunakan metode prototyping. Prototyping merupakan proses yang digunakan dalam penelitian ini untuk membuat atau membentuk model perangkat lunak. Dari hasil pengujian sistem yang dilakukan oleh penulis melalui Uji Functional Suitability dan Usability sistem ini dinyatakan sangat layak dengan tingkat persentase Uji Functional Suitability 100% dan Usability dengan rata-rata persentase jawaban "Sangat Setuju" 25%, "Setuju" 63%, dan "Cukup Setuju" 12% dengan demikian Sistem Informasi ini layak untuk digunakan Kata kunci: kata kunci dituliskan dalam 5 kata yang sebaiknya merupakan subset dari judul makalah, ditulis dengan menggunakan huruf kecil kecuali untuk singkatan, dan dipisahkan dengan tanda baca koma untuk antar kata.

Kata kunci: Wedding Organizer, Prototyping

© 2023 Jurnal Pustaka AI

1. Pendahuluan

Globalisasi informasi yang semakin meningkat, didukung oleh kemajuan teknologi, mempengaruhi gaya hidup dan cara pandang masyarakat yang terbiasa dengan lingkungan teknologi. Mereka ingin didukung dalam segala aspek, termasuk kegiatan bisnis mereka, dan tidak ingin membuang waktu dan tenaga untuk memilih barang yang mereka inginkan. Berawal dari kemajuan teknologi, *wedding planer* kini mulai beralih dari proses perencanaan pernikahan manual ke online. Namun, website *wedding organizer* yang ada tidak memenuhi keinginan user. Hal ini dikarenakan isi yang disediakan oleh pemesanan *wedding organizer* tidak lengkap. Tidak ada deskripsi paket pernikahan yang tersedia dan harga setiap paket, ada juga yang tidak memiliki informasi, dll. Oleh karena itu perlu adanya sistem informasi berbasis web, suatu cara untuk membantu menampilkan informasi melalui intranet atau internet, dapat diakses dimana saja, tanpa batasan waktu dan tempat [1].

Waktu menjadi sangat penting karena tingginya permintaan konsumen akan jasa layanan *wedding organizer*, sehingga perusahaan membutuhkan informasi untuk melayani pemesanan layanan *wedding organizer* secara cepat dan akurat. Selain itu, pengolahan data juga membutuhkan waktu yang lebih efisien. Aplikasi teknologi berbasis web atau online merupakan jawaban atas tantangan perkembangan teknologi informasi di era globalisasi saat ini.

Berawal dari perkembangan teknologi saat ini, *wedding organizer* sudah mulai beralih dari proses manual ke proses online, khususnya menerapkan *wedding organizer* berbasis web. Paket pemesanan pernikahan yang disediakan oleh Inez Decorasi Acara adalah Paket yang mencakup 4, Paket Akad Nikah Super Hemat Cuy Rp. Sebagai salah satu perusahaan yang bergerak di bidang *wedding organizer*, Inez Decorasi perlu selalu siap untuk memenuhi kebutuhan konsumen khususnya di bidang pemesanan *wedding organizer* baik itu layanan informasi, pemesanan maupun dengan relasi personal berupa paket yang ditawarkan yang belum sampai ke pelanggan, sebagaimana adanya.

Sebagaimana yang telah diketahui sistem informasi yang masih manual banyak sekali terdapat kekurangan, seperti memilih *wedding* dan pemesanan *wedding organizer* masuk memerlukan waktu yang cukup lama dalam memproses data, ketidakakuratan dalam proses serta keterlambatan dalam memberikan laporan atau informasi. Hal yang sama juga terjadi pada Inez Decorasi yang selama ini belum menggunakan sistem informasi secara terkomputerisasi dalam pengolahan data pemilihan dan pemesanan *wedding organizer*.

Pemesanan *Wedding Organizer* yang sudah berjalan di Inez Decorasi masih dilakukan secara manual.

Bagaimana menjadikan suatu aplikasi berbasis web untuk membantu memberikan informasi dan pemecahan masalah mengenai Resepsi. Penelitian ini dilakukan dengan bertujuan untuk membangun sistem informasi *wedding organizer* berbasis

website pada Inez Decorasi, mempermudah pelanggan dalam pemesanan, tanpa harus datang ke kantor Inez Decorasi.

2. Metode Penelitian

Strategi kemajuan pemrograman adalah sistem yang digunakan untuk membangun, merencanakan, dan mengontrol metode yang terkait dengan pengembangan kerangka kerja data. Strategi yang digunakan pencipta adalah *prototype*. Prototyping merupakan proses yang digunakan dalam penelitian ini untuk membuat atau membentuk model perangkat lunak. Prototipe adalah versi awal dari fase sistem perangkat lunak dan digunakan untuk memberikan gambaran lengkap tentang sebuah ide, bereksperimen dengan desain, menemukan sebanyak mungkin masalah yang ada, dan menemukan solusi untuk masalah tersebut. Adapun metode pengumpulan data sebagai berikut:

2.1. Observasi dan Wawancara

Penulis mengamati lokasi target utama penelitian dari sistem yang dilakukan. Penulis memilih Inez Decorasi sebagai objek penelitian untuk mencatat berbagai jenis data yang ada di Jasa pemesanan *wedding organizer* tersebut. Hasil Observasi dengan melakukan wawancara tersebut yaitu Inez Decorasi yang beralamat yang beralamat di Desa Suwanting, Banyuroto, Sawangan Kabupaten Magelang RT 05 RW 05. Pelayanan pemesanan yang ditawarkan antara lain Paket *wedding organizer* adalah Paket Akad Nikah Super Hemat Cuy Rp. 8000000, Paket Akad Nikah Hemat Rp. 5000000, Paket Akad Nikah Hemat Tanpa Catering Rp. 8000000, Paket Akad Nikah Hemat Lengkap(Nasi Box) Rp. 12000000.

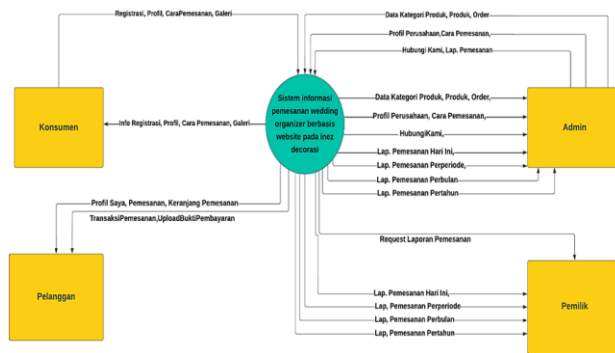
2.2. Studi Pustaka

Melakukan studi pustaka dengan mencari referensi yang berkaitan dengan judul untuk membantu dalam mencari informasi yang berkaitan dengan penelitian ini.

3. Hasil dan Pembahasan

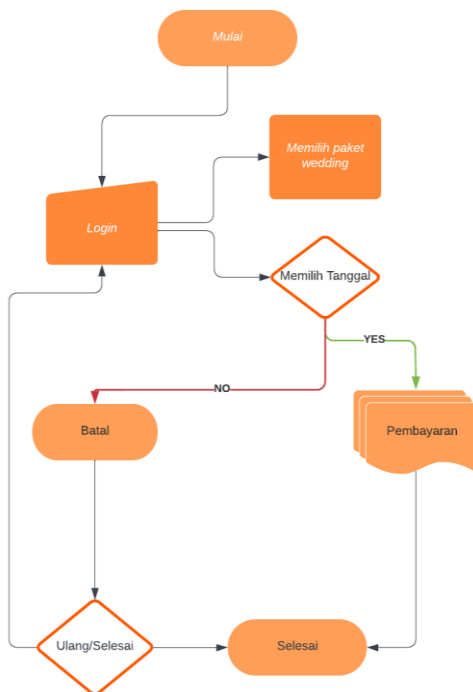
Setelah pengumpulan data selesai, langkah selanjutnya adalah *prototype* dan Evaluasi *Prototype*. Tahap ini melibatkan perancangan diagram aliran data (DFD), diagram alur, diagram hubungan entitas (ERD), tabel *database*, dan antarmuka pengguna (UI).

3.1. *Prototype* Dan Evaluasi *Prototyping*



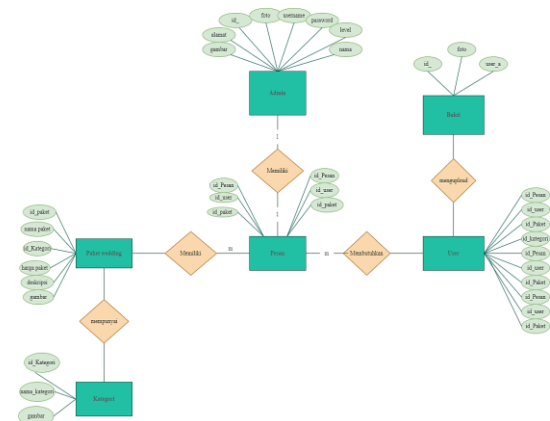
Gambar 1 Diagram Konteks atau level 0

Flowchart dari sistem informasi pemesanan *wedding organizer* berbasis website pada Inez Decorasi.



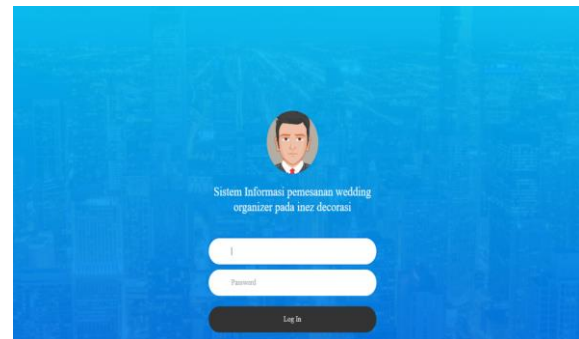
Gambar 2 Flowchart Sistem Informasi

ERD (Entity Relationship Diagram) atau diagram interaksi entitas merupakan diagram yang dipakai buat perancangan suatu database dan menggambarkan relasi antar objek atau entitas bersama atribut-atributnya secara detail.

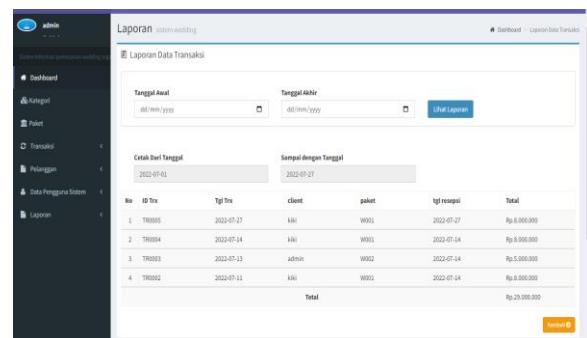


Gambar 3. Entity Relationship Diagram

Pada tahap ini penulis akan fokus menjelaskan secara detail mulai dari tampilan awal atau input sampai dengan output hasil dari sistem.



Gambar 4. Halaman login Admin



Gambar 5. Halaman Laporan Transaksi

Pada tahapan ini penulis melakukan pengujian sistem menggunakan *black box system*. Black box adalah sistem pengujian terhadap program yang pertanda apakah program tadi sudah berjalan dengan baik atau layak digunakan. *black box* system adalah termasuk pada evaluasi uji Functional Suitability yang menerima liputan evaluasi berdasarkan responden mitra atau klien yang berfungsi untuk mengetahui apakah sistem sudah memenuhi kebutuhan atau belum. Dan yang kedua dengan Uji *Usability* untuk pengujian dari user atau pelanggan. Pengujian *Usability* ini adalah pengujian menggunakan *use quisionere* pada user atau

pengguna sistem bertujuan untuk menilai apakah sistem yang dibentuk bisa berjalan baik atau tidak. Pengujian ini yang dapat menentukan sistem layak digunakan atau tidak. Di dalam usability ini penulis membuat Bobot Penilaian sebagai berikut : Sangat setuju(5), setuju(4), cukup(3), tidak setuju(2), sangat tidak setuju(1). Hasil dari kuisioner adalah sebagai berikut :

NO	Pertanyaan	Presentase
ASPEK SISTEM		
1	Apakah tampilan website mudah dikenali...?	83,33%
2	Apakah website mudah dioperasikan...?	80,00%
3	Apakah tampilan warna pada website menarik dan tidak membosankan?	82,22%
ASPEK PENGGUNA		
4	Apakah tampilan menu dalam website mudah dikenali..?	77,77%
5	Apakah halaman website mudah dicari..?	82,22%
6	Apakah Web yang ada mudah dibaca..?	78,88%
7	Apakah Web yang dibutuhkan mudah di akses..?	78,88%
8	Apakah simbol-simbol gambar mudah dipahami..?	81,11%
ASPEK INTERAKSI		
9	Apakah mudah mengakses informasi paket yang ditawarkan?	82,22%
10	Apakah spesifikasi produk yang ditawarkan sesuai dengan kebutuhan..?	80,00%
11	Apakah akses informasi pada setiap halaman sudah terjamin keamanannya..?	76,66%
12	Apakah transaksi pembayaran yang tersedia mudah di akses?	78,88%
13	Apakah menu dan tampilan halaman website mudah diingat..?	77,77%
Total%		1039,94%
Hasil Rata-rata(%)		80,00%

Dari total rata-rata persen pada tabel uji usability tersebut dinyatakan sistem Informasi Pemesanan Wedding Organizer Berbasis Website Pada INEZ

DECORASI 80,00% dan dinyatakan “Layak Untuk Digunakan”.

4. Kesimpulan

Sistem informasi yang dibuat menggunakan Bahasa pemrograman PHP, MySQL untuk database dan Sublime Text Sebagai Text editor Sistem Informasi ini membahas tentang transaksi pemesanan wedding organizer berbasis web yang ada di Magelang. Dari hasil pengujian sistem yang dilakukan oleh penulis melalui Uji Functional Suitability dan Usability sistem ini dinyatakan sangat layak dengan tingkat persentase Uji Functional Suitability 100% dan Usability dengan rata-rata persentase jawaban “Sangat Setuju” 25%,”Setuju” 63%, dan “Cukup Setuju” 12% dengan demikian Sistem Informasi ini layak untuk digunakan.

Daftar Rujukan

- [1] Ika Parma Dewi, D. P. E. T., 2018. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN WEDDING ORGANIZER. Jurnal Vokasional Teknik Elektronika & Informatika, p. 44
- [2] Asri Mulyani, R. W. R. S., 2019. Perancangan Sistem Informasi Manajemen Wedding Organizer Online. Jurnal Algoritma, p. 150.
- [3] Fitri Ayu, N. F., 2019. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN WEDDING. Jurnal Intra-Tech, p. 104.
- [4] Haerul Pathoni, W. A. A., 2017. DESAIN PENGEMASAN TES DIAGNOSTIK MISKONSEPSI BERBASIS CBT (Computer Based Test). Jurnal EduFisika, p. 12.
- [5] Hanhan Hanafiah Solihin, J. S., 2018. PEMBANGUNAN APLIKASI MWEDDINGSEBAGAI SOLUSI USAHA WEDDING ORGANIZER. jurnal teknologi dan informasi.
- [6] Ir. Andi Suprianto, . A. A. F. M., 2021. RANCANG BANGUN APLIKASI PENDAFTARAN PASIEN ONLINE DAN PEMERIKSAAN DOKTER DI KLINIK PENGOBATAN BERBASIS WEB. Jurnal Rekayasa Informasi, p. 149.
- [7] Joni Devitra, S. M. S. D. Z. A., 2020. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA WEDDING ORGANIZER KURNIA JAMBI. Jurnal Ilmiah Mahasiswa Teknik Informatika, p. 82.
- [8] Muhammad Ikhsan, T. A. L. J., 2017. PEMBUATAN SISTEM INFORMASI TOUR & TRAVEL BERBASIS WEBSITE (Study Kasus Marissa Holiday Cianjur). Media Jurnal Informatika, p. 108.
- [9] Organizer Berbasis Website Menggunakan Framework CodeIgniter (Studi Kasus : PT. Munji Organizer Semarang) 2017.
- [10] Sri Harjunawati 2), A. W. T., 2017. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TRANSAKSI PENYEWAAN WEDDING ORGANIZER PADA CV.DENIS CITRA MANDIRI. JURNAL ILMU PENGETAHUAN DAN TEKNOLOGI KOMPUTER, p.64.
- [11] Sri Harjunawati 2, A. W. T., 2017. JURNAL ILMU PENGETAHUAN DAN TEKNOLOGI KOMPUTER. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TRANSAKSI PENYEWAAN, p. 64.

- [12] Sri Harjunawati, A. W. T., 2017. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TRANSAKSI PENYEWAAN. JURNAL ILMU PENGETAHUAN, p. 64.
- [13] Tsamarah Tsabitah, E. W. F. H., 2021. Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Persis Gawan) Berbasis Web. Akreditasi Ristekdikti, p. 157. Uus Rusmawan, U. R. U. R., 2019. Teknik penulisan tugas akhir dan skripsi pemrograman / Uus Rusmawan. Jakarta: Online Public Access Catalog.
- [14] Yuri Prima Fittryani, M. S. A., 2019. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI RESERVASI PAKAIAN ADAT BALI BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS: BALI KLASIK WEDDING ORGANIZER). J.Teknol. Inf. dan Komput 5, p. 187.